

# Güvenli Uygulama Geliştirme

## Android

Bedirhan Urgun



- OWASP, [www.owasp.org](http://www.owasp.org)
- OWASP Turkey, [www.webguvenligi.org](http://www.webguvenligi.org)
- Yazılım güvenliği farkındalığı
  - Projeler
  - Yarışmalar
  - İletişim
  - Etkinlikler
    - Uygulama Güvenliği Günü, 9 Haziran, Sultanahmet

# Yazılım Öncelikleri

- İşlevsellik / Functionality
- Performans
- Güvenlik
- Kod Kalitesi
- Kullanılabilirlik / GUI

<http://webguvenligi.org/mpoll>



Primum non nocere

Önce, zarar verme

Convergence

The Next Big Thing

Startups

Social Networking

Business

Mobility

Web 2.0

Internet Entrepreneurs

# Neden Güvenli Geliştirmeliyim?

- Şan/Şöhret kaybı
- Para kaybı
- Zorlayan standardlar
  - PCI, SOX, ISO-27001, HIPAA, v.b.
- Zorlayan kurumlar
  - BDDK, BTK, v.b.
  - Siyah şapka toplulukları

# Güvenli Android Geliştirme

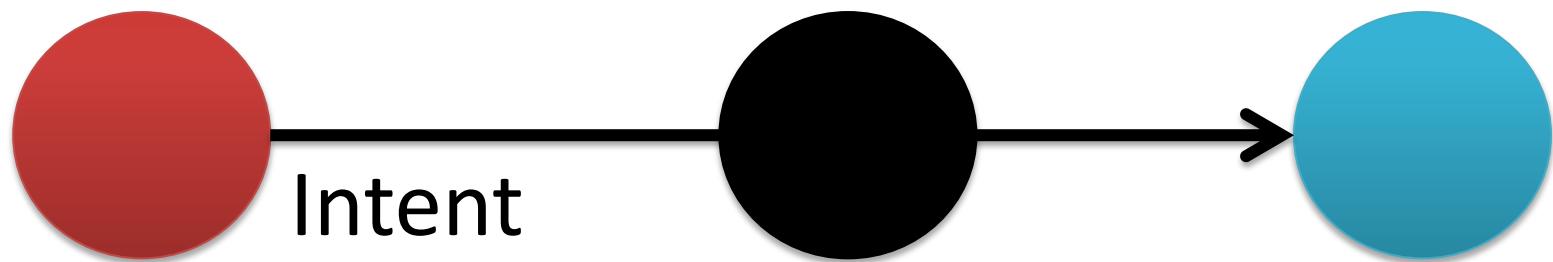
- Hassas Veriler ve Intent
- Hassas Veriler ve LogCat
- Girdi Denetimi
- Güvenli Depolama
- Bağlantı Güvenliği
- Bileşenler Arası Yetkilendirme

<http://webguvenligi.org/belgeler>

# Hassas Veriler ve Intent

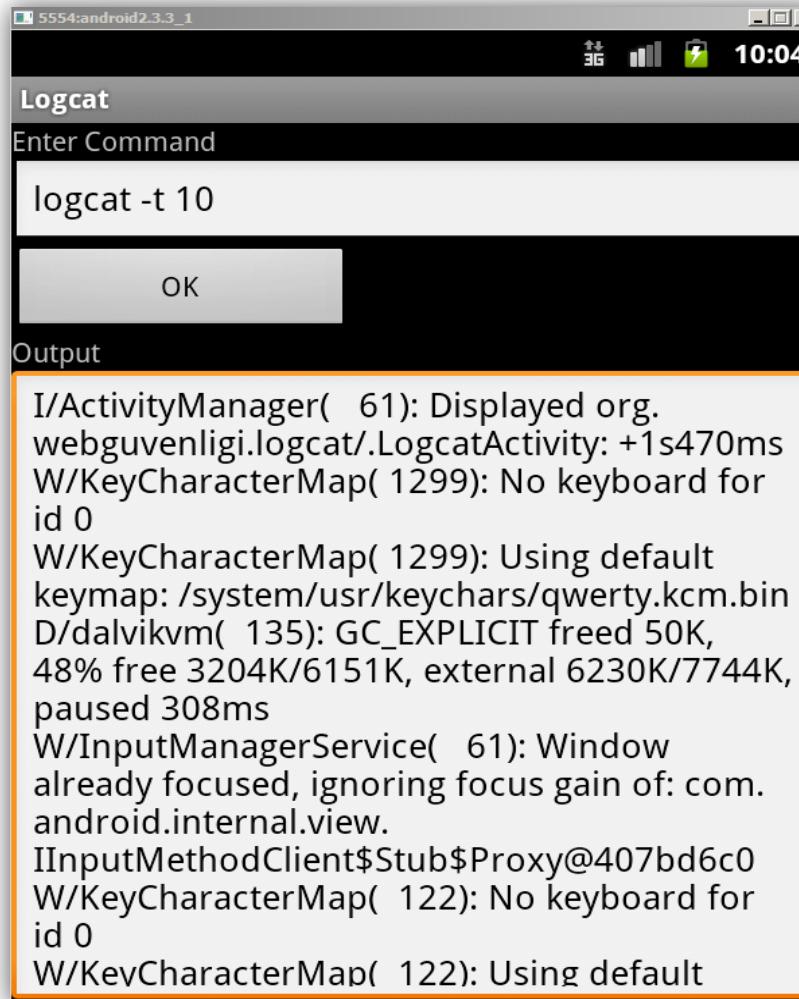
```
Intent registrationIntent = new  
    Intent("com.google.android.c2dm.intent.REGISTER");  
  
registrationIntent.putExtra("app",  
    PendingIntent.getBroadcast(this, 0, new Intent(), 0));  
  
registrationIntent.putExtra("sender", "androidguvenligi@gmail.com");  
  
startService(registrationIntent);
```

# Hassas Veriler ve Intent



```
<intent-filter android:priority="999">
```

# Hassas Veriler ve LogCat



# Girdi Denetimi

```
Intent i = getIntent();
String url = i.getStringExtra("url");
// url whitelist kontrolünden geçirilmelidir.
```

# Bağlantı Güvenliği

```
URL url = new URL("https://www.webguvenligi.org");  
HttpsURLConnection con = (HttpsURLConnection)  
    url.openConnection();  
  
readStream(con.getInputStream());
```

# Güvenli Depolama

```
try{
    FileOutputStream fos = openFileOutput("puanlar",
                                         MODE_PRIVATE);
    OutputStreamWriter out = new OutputStreamWriter(fos);
    out.append("oyuncu1#80\n");
    out.append("oyuncu2#34\n");
}
catch(FileNotFoundException fnfe){
    ...
}
```

# Beni Hatırla

```
getSharedPreferences("MyPrefsFile",  
                      MODE_PRIVATE)  
    .edit()  
    .putString("username", username)  
    .putString("password", password)  
    .commit();
```

# Beni Hatırla

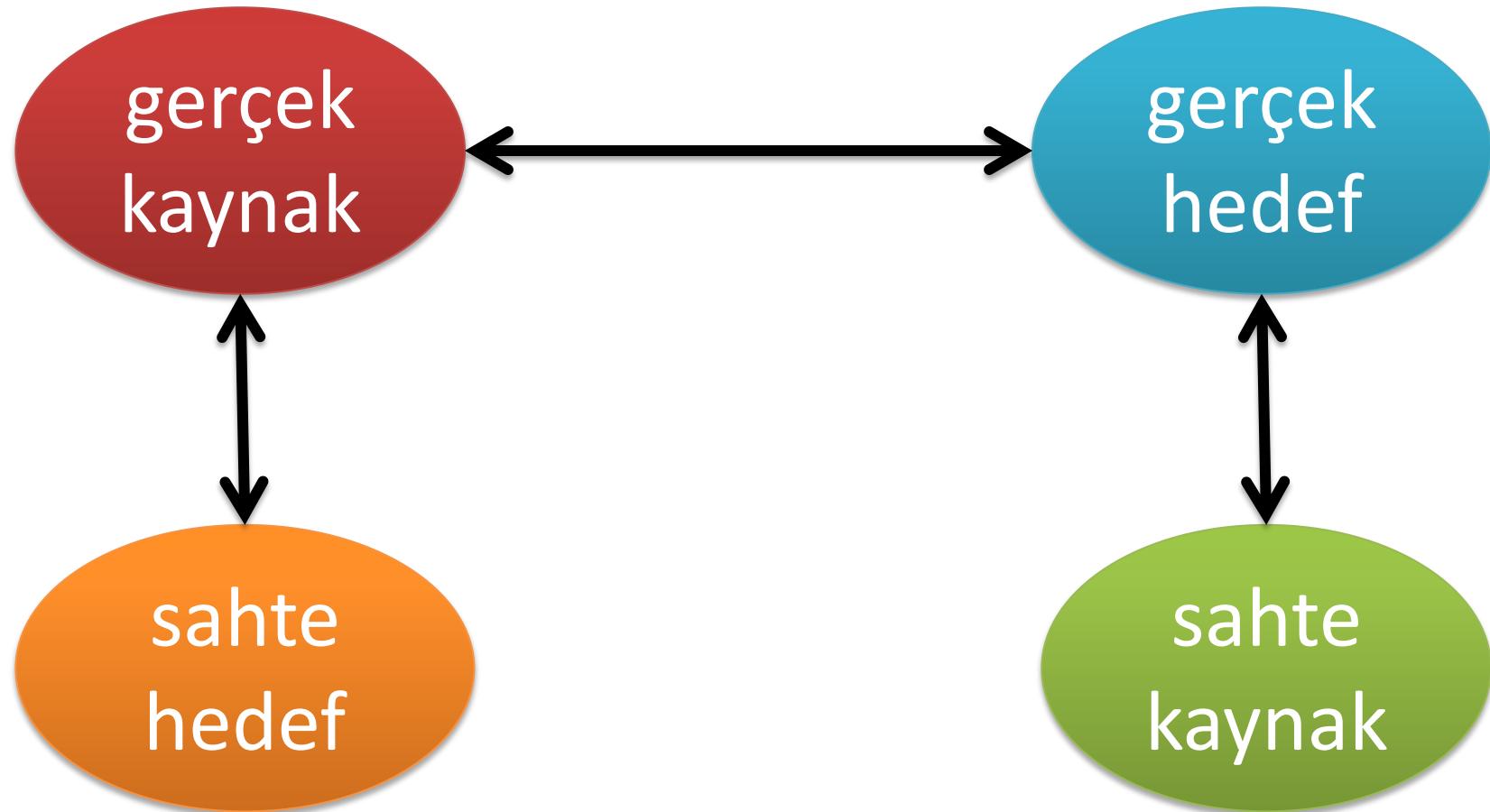
```
String token = login(username, password);
getSharedPreferences("MyPrefsFile",
                     MODE_PRIVATE)
    .edit()
    .putString("token", token)
    .commit();
```

SignOut ile beraber

# Android Yetki Yönetimi



# Gerçek – Sahte Ayrımı



# Yetkilendirme Yapıları

- permission tanımı

```
<permission  
    android:name="org.webguvenligi.permission" />
```

- permission isteği

```
<uses-permission  
    android:name="org.webguvenligi.permission" />
```

# Yetkilendirme Yapıları - Devam

- permission zorunluluğu

```
<receiver  
    android:permission="org.webguvenligi.permission">
```

```
<activity  
    android:permission="org.webguvenligi.permission">
```

```
<service  
    android:permission="org.webguvenligi.permission">
```

```
<provider  
    android:permission="org.webguvenligi.permission">
```

# Yetkilendirme Yapıları - Devam

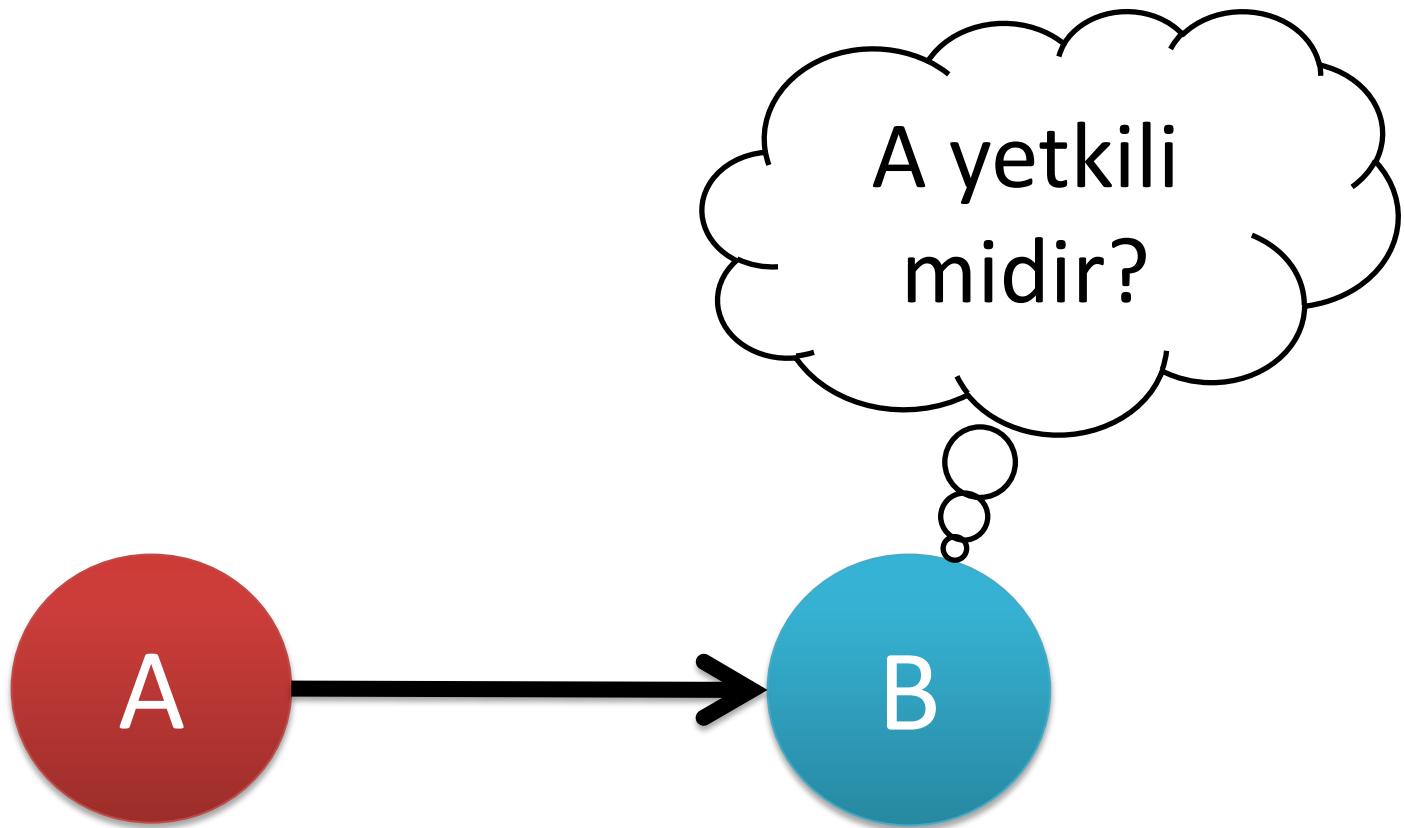
- permission zorunluluğu

```
sendBroadcast(intent, "org.webguvenligi.permission")
```

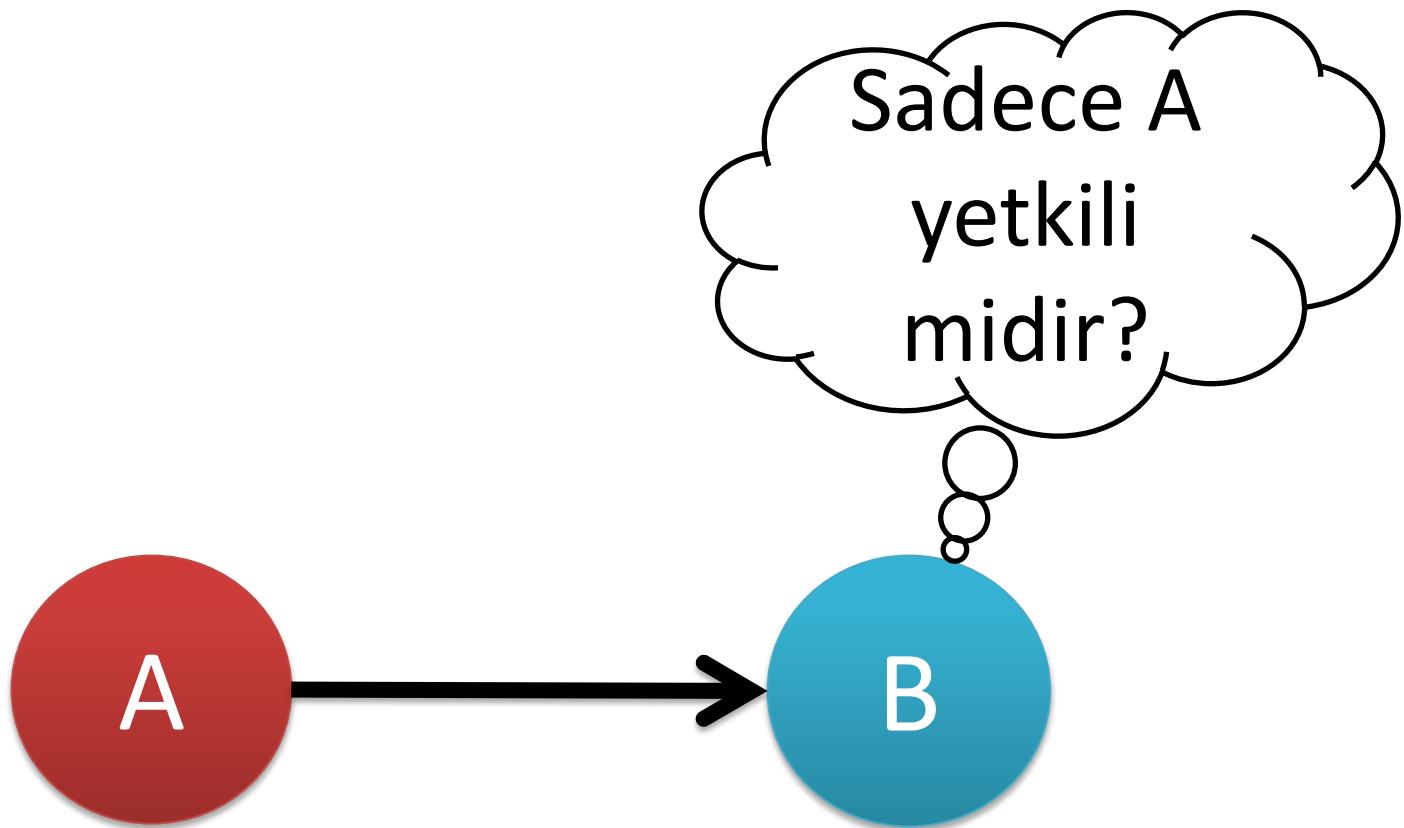
```
checkCallingPermission("org.webguvenligi.permission")
```

```
PackageManager pm = context.getPackageManager();
pm.checkPermission("org.webguvenligi.permission",
                    pkgName);
```

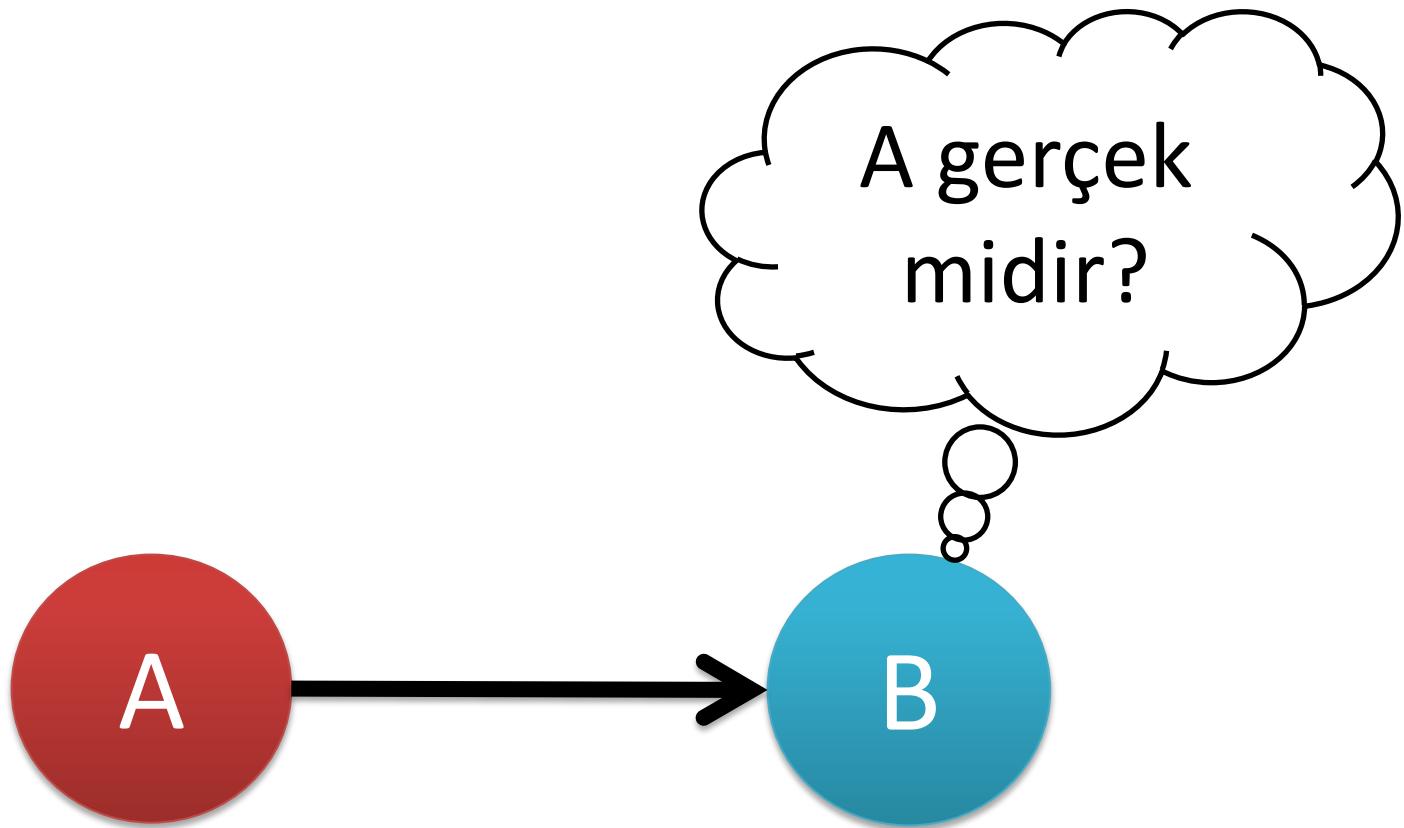
# Yetkilendirme – Senaryo 1



# Yetkilendirme – Senaryo 2



# Yetkilendirme – Senaryo 3

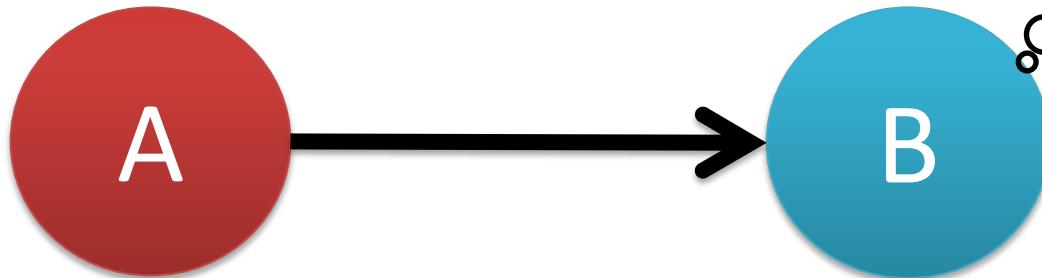


# Yetkilendirme - İpucu 1

- normal permission kontrolü

3

```
<uses-permission  
    android:name="permission"
```



1

```
<permission  
    android:name="permission" />
```

2

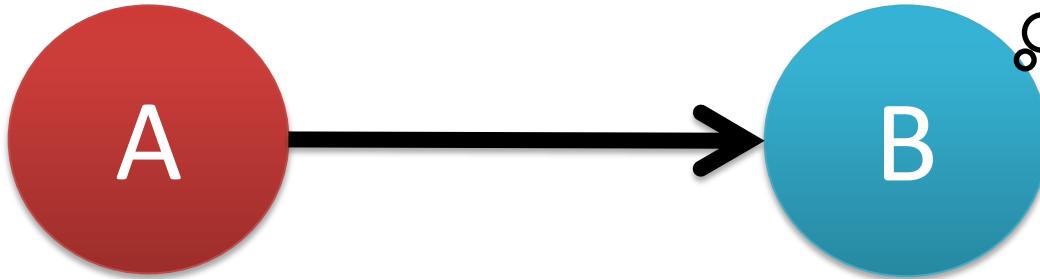
```
<receiver  
    android:permission="permission"
```

# Yetkilendirme - İpucu 2

- permission *protectionLevel* ipucu

1

```
<permission  
    android:name="permission"  
    android:protectionLevel="signature" />
```



2

```
<receiver  
    android:permission="permission"
```

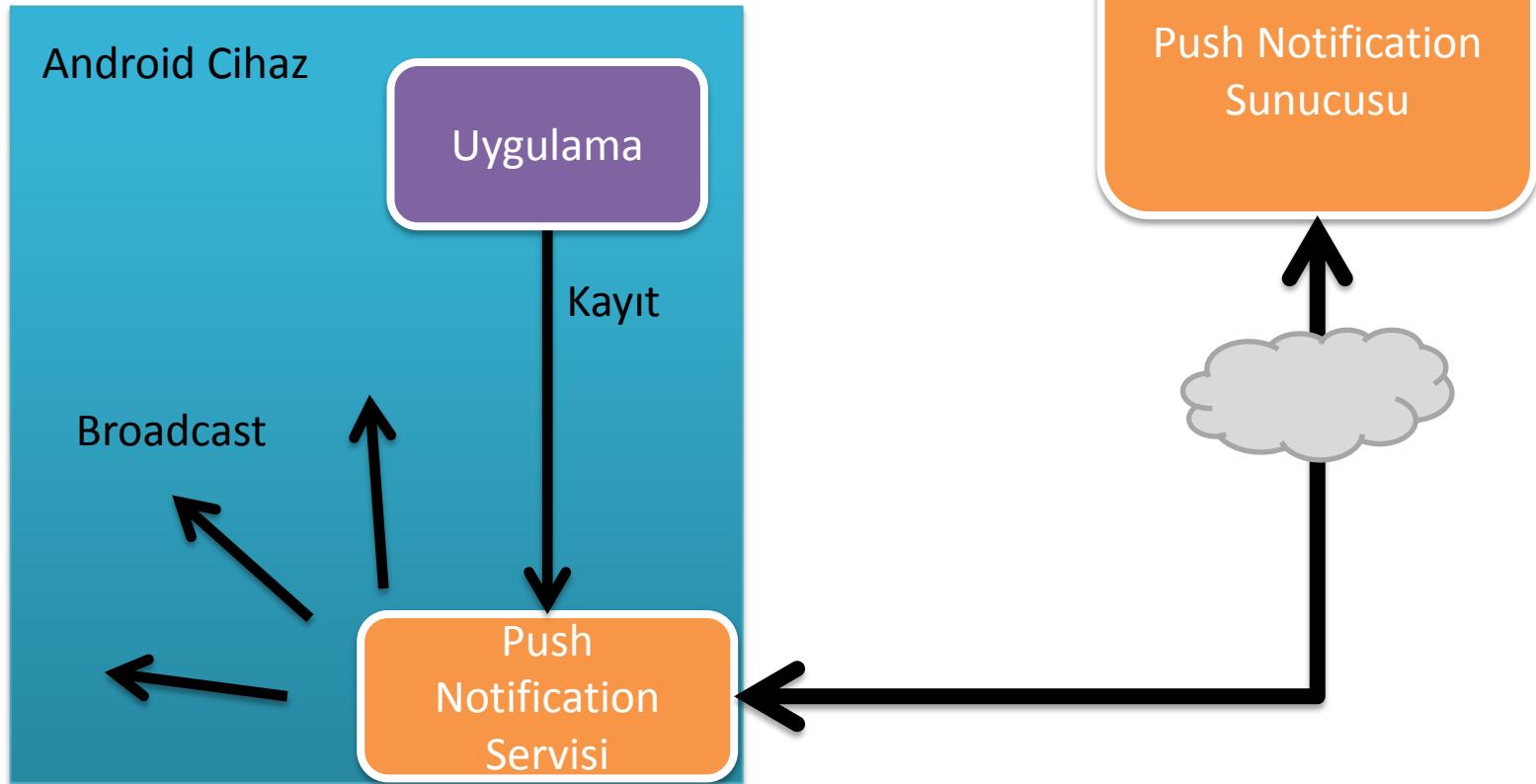
# Yetkilendirme - İpucu 3

- hardcoded signature kontrolü



```
packageInfo = pm.getPackageInfo(A_PkgName,  
                                PackageManager.GET_SIGNATURES);  
  
String A_SIGNATURE = "308202...";  
  
for (Signature signature : packageInfo.signatures)  
    if (signature.toCharsString().equals(A_SIGNATURE)) {  
    }  
    
```

# Tehdit Modelleme - Push Notification



# Doğrulama Eğilimi

$n, 2n, 2n+2$

Üçlü	Doğru/Yanlış	Emin Olma Yüzdesi %
7, 14, 16	Doğru	% 60
5, 10, 12	Doğru	% 80
8, 16, 18	Doğru	% 100

Doğru Formül:  $a < b < c$

# Yanlışlama Eğilimi

$n, 2n, 2n+2$

Üçlü	Doğru/Yanlış	Emin Olma Yüzdesi %
7, 14, 16	Doğru	% 60
6, 12, 13	Doğru	% 0

# Teşekkürler

owasp turkey mailing list